



Ausschreibung

Scheersbergfest 2022

FAIRteilt - FAIRnetzt - FAIReint

Wer kann am Scheersbergfest 2022 teilnehmen?

über einen Verein:

- ☞ Alle Kinder und Jugendlichen bis Jahrgang 2007.
- ☞ Es gibt hier die Altersklassen A (2007/08), B (2009/10), C (2011/12), 2013 und jünger.
- ☞ Alle Vereinsbetreuer*innen, Eltern und interessierte Vereinsmitglieder (älter als 2007) nehmen als Erwachsene teil.
- ☞ Anmeldungen und Ergebnisse werden über die beteiligten Vereine verwaltet.

als Teil des Team FAIReint:

- ☞ Alle Interessierten, Ehemaligen, Mitglieder der Kleinteams usw. bilden das Team FAIReint.
- ☞ Ergebnisse können an die Projektgruppe Scheersbergfest geschickt werden: SMS oder Whats App an 0152/16734777, E-Mail an: scheersbergfestdigital@gmail.com.
- ☞ Die Projektgruppe Scheersbergfest der Sportjugend trägt dann die Ergebnisse in die Web-Applikation ein.

Teilnahmebedingungen für die Vereine:

- ☞ Am **Samstag, den 25.06.2022 ab 10.00 Uhr** findet an **drei Standorten im Kreisgebiet jeweils ein Aktionstag** statt, an dem jeweils mehrere Vereine teilnehmen. Die Standorte werden **voraussichtlich in Kappeln, Böklund und Flensburg/Harrislee** sein. Interessierte Vereine können sich diesen Standorten anschließen. Zusätzlich wird beim TV Grundhof ein einzelner Aktionstag stattfinden.
- ☞ Jeder Verein entscheidet selbst, in welcher Form er am Scheersbergfest teilnehmen will. Die **Teilnahme sollte einmal mit dem Vereinsvorstand** besprochen werden!
- ☞ An den verschiedenen Standorten findet jeweils ein **Völkerballturnier**, der klassische **Wimpelwettkampf** (Sprint, Weitsprung, Werfen) und das inzwischen fest etablierte **„ScheersBergsteigen“** statt. Die Vereine dürfen gerne ein Rahmenprogramm erstellen, das sie selbständig planen und umsetzen. Der **FAIRbär** wird auf jedem Sportplatz anwesend sein. Außerdem wird jeweils eine **Völkerballturnierleitung** vor Ort sein.
- ☞ Der **ungefähre Tagesablauf** ist wie folgt geplant: um **10.00 Uhr** erfolgt ein **gemeinsamer Start** (weitere Infos dazu folgen). Dann wird der Wimpelwettkampf stattfinden. Die Zeit richtet sich etwas nach der Anzahl der Teilnehmenden. Anschließend beginnt das Völkerballturnier. Auch hier kommt es zeitlich etwas darauf an, wie viele Teilnehmenden am jeweiligen Standort dabei sind. Parallel können beim ScheersBergsteigen möglichst viele Treppenstufen gesammelt werden. Am Ende wird **gegen 17.00/18.00 Uhr eine Siegerehrung für den jeweiligen Standort** stattfinden. Beim Veranstaltungsende kommt es darauf an, welches Rahmenprogramm sich die jeweiligen Standorte ausdenken.

- ☞ Jeder Standort entscheidet selbst, welche **Art der Verpflegung** angeboten wird (Selbstverpflegung, gemeinsames Essen, Verkauf o.ä.).
- ☞ Da es **in allen Vereinen unterschiedliche Rahmenbedingungen** gibt, können wir nur die Idee liefern, euch Informationen zur Einhaltung von Hygienevorgaben und den Rahmen zur Koordination des Festes bereitstellen. Für die Umsetzung ist jedoch der jeweilige Verein eigenverantwortlicher Veranstalter und sollte ggf. Rücksprache mit der zuständigen Gemeinde- oder Amtsverwaltung (Ordnungsamt) im Hinblick auf regionale ordnungsrechtliche Vorgaben und Genehmigungsprozesse halten.
- ☞ Ein "**Hygienekonzept**" muss von den Vereinen nicht extra vom Gesundheitsamt genehmigt werden. Jeder Verein muss sich lediglich einen Plan machen, wie die Aktion auf dem eigenen Sportplatz unter Beachtung der aktuellen Landesverordnung durchgeführt werden kann. Dazu stehen wir aber bei Bedarf auch gerne beratend zur Verfügung.
- ☞ Wer auf Nummer sicher gehen will, verlangt von seinen Teilnehmenden den Nachweis eines negativen **Corona Schnelltests**. Dies ist laut Landesverordnung zwar nicht zwingend erforderlich, kann aber von jedem Verein individuell entschieden werden.
- ☞ Wenn Vereine zusätzlich zu einem Aktionstag noch **weitere Aktivitäten** umsetzen möchten, dürfen sie das gerne tun. Für mögliche **Übernachtungen** oder auch für **Tagesveranstaltungen** können auch **Zelte** vom Kreissportverband ausgeliehen werden, um das "Scheersbergfest-Feeling" auf den eigenen Sportplatz zu holen. Die Preise und Ausleihkonditionen findet ihr hier: <https://www.ksvsl-fl.de/verleih>.

Anmeldung

Anmeldungen der Kinder/Erwachsenen:

- ☞ Wir empfehlen den Vereinen, **möglichst verbindliche Anmeldungen** von den Teilnehmenden einzuholen.
- ☞ Einen **Entwurf für eine Antwortmail an die Erziehungsberechtigten**, in der die wichtigsten Infos (Einverständnis, Fotoerlaubnis, Hinweis auf Hygieneregeln etc.) aufgeführt sind, findet ihr weiter unten in dieser Ausschreibung. Die Vereine sollten bei der Bewerbung der Aktion darauf hinweisen, dass die Eltern sich mit der Anmeldung (z.B. per Mail, Whats App) einverstanden erklären, dass die Kinder teilnehmen und auch zu Zwecken der Öffentlichkeitsarbeit fotografiert und z.B. auf der Instagram- und Facebook-Seite des Vereins und des Scheersbergfestes abgebildet werden.

Anmeldung der Vereine:

- ☞ Bitte gebt uns **bis spätestens zum 10.06.2022** eine Rückmeldung, in welcher Form ihr am diesjährigen Scheersbergfest teilnehmen werdet! Da wir euch Festivalbänder, Aufkleber und die Laufzettel für die Teilnehmenden zukommen lassen wollen, schickt uns bitte die **ungefähre Anzahl der Teilnehmenden** (gerne etwas großzügiger) **und der Betreuer*innen** an: scheersbergfest@sportjugendsl-fl.de. Wenn möglich gerne mit ungefähren Angaben zu den erwarteten **Altersklassen**.
- ☞ Bitte meldet uns außerdem zurück, wer **Anrechner*in für die App** ist, in der alle Teilnehmenden erfasst werden. Wir benötigen für die Erstellung der Accounts eine **E-Mailadresse**.

Kosten

- ☞ Für die Teilnahme am diesjährigen Scheersbergfest entstehen **keine Kosten** für die Vereine (Teilnahmegebühr o.ä.).
- ☞ Die Festivalbänder, Aufkleber, Laufzettel, Medaillen und Urkunden stellen wir euch kostenlos zur Verfügung.
- ☞ Jeder Verein trägt seine eigenen Kosten für die Aktionen, die er im eigenen Verein umsetzt und teilt die Kosten ggf. unter den teilnehmenden Vereinen auf. Solltet ihr hier finanzielle Unterstützung benötigen, meldet euch bitte rechtzeitig, damit wir euch ggf. bei der Beantragung von Zuschüssen beraten können.

Aktionen im Rahmen des Scheersbergfestes 2022

1. Web-Applikation: "Scheersbergfest - digital FAIReint"

- a) Wimpelwettkampf
- b) FAIReint-Challenge

2. Völkerballturnier

3. Vereinspakete

4. Ideen für zusätzliches Programm der Vereine

5. Nice to know

1. Web-Applikation: "Scheersbergfest - digital FAIReint"

Grundsätze:

- ☞ Die Vereine tragen ihre Ergebnisse digital zusammen. Dafür wurde eine Web-Applikation programmiert: <https://app.scheersbergfest.de/>
- ☞ Die **App** ist am **Samstag, den 25.06.2022** zum Eintragen der Ergebnisse freigeschaltet. Für Samstagnachmittag ist eine **virtuelle Siegerehrung** (Liveübertragung Facebook) geplant.
- ☞ **Vereinsverantwortliche/-vertreter*innen bekommen einen Zugang** für die App und haben hier die Möglichkeit, ihre Teilnehmenden bereits in der Woche vor dem Fest in den Benutzerbereich der App einzutragen. Während des Festes tragen sie die Ergebnisse ihrer Teilnehmenden ein. Es ist leider nicht möglich, dass jede*r einzelne Teilnehmer*in einen persönlichen Zugang bekommt.
- ☞ **Alle Kinder bis 15 Jahre (Jahrgang 2007) und Erwachsene (älter als Jahrgang 2007) aus dem Verein/Dorf können teilnehmen.** Auch jüngere Kinder, als die, die eigentlich im Scheersbergfestalter sind, dürfen teilnehmen, wenn sie wollen (Altersklassen s.o.). Jeder Verein kann auch für seine Betreuer*innen, Eltern und andere interessierte Vereinsmitglieder Ergebnisse eintragen.
- ☞ **Alle Interessierten, Ehemaligen, Mitglieder des FAIReint-Teams** usw. können ihre Ergebnisse an die Projektgruppe schicken, die die Ergebnisse in die App einträgt. Ihr könnt uns dazu auch einfach ein Foto vom Laufzettel schicken (SMS oder Whats App: 0152/16734777, E-Mail: scheersbergfestdigital@gmail.com).
- ☞ Die **Ergebnisse** aller Teilnehmenden werden in die **App** eingetragen. In den jeweiligen Altersklassen erfolgt am Ende des Aktionstages eine Siegerehrung für jeden Standort.
- ☞ Zusätzlich werden in der App die **Durchschnittswerte des gesamten Vereins** dargestellt. Ein Verein hat am Ende z.B. durchschnittlich 23 Meter geworfen, ist 1,22 Meter weit gesprungen und hat innerhalb von 00:12:45 Sekunden den Sprint absolviert. Außerdem wird in der App angezeigt, wie viele **Teilnehmende** ein Verein hat und wie viele **Stufen** sie gemeinsam gestiegen sind.
- ☞ Es ist möglich, die Ergebnisse der einzelnen Teilnehmenden aus der App zu exportieren. Ihr könnt euch diese **Exportdatei** dann selbst entsprechend sortieren, um bei Bedarf vereinsinterne Auswertungen vorzunehmen. Wir planen, die Werte für "Laufen, Springen und Werfen" in den üblichen Scheersbergfest-Wertungen in der Exportdatei anzugeben, sodass hier eine relativ differenzierte Auswertung möglich ist. Pro Standort findet eine gemeinsame **Siegerehrung am Ende des Tages** statt. Diese wird durch das **Team FAIReint** durchgeführt.
- ☞ Grundsätzlich gilt das **FAIReint Prinzip**. Wir gehen davon aus, dass alle **Werte ehrlich eingetragen** werden!
- ☞ Die Projektgruppe erstellt ein **Erklärvideo**, das vorher online gestellt und an die Vereine geschickt wird, wo die einzelnen **Disziplinen** erklärt werden. Außerdem wird es ein **Tutorial** geben, wie man als Vereinsverantwortliche*r die Ergebnisse in die **App** einträgt und die Ergebnisse aus der App exportieren kann (Exportdatei).

1. a) Wimpelwettkampf

- ☞ Blanko-Teilnahmeurkunden werden vom Team FAIReint gestellt.
- ☞ **Am Ende des Aktionstages** wird es eine **Siegerehrung des jeweiligen Standortes** geben. Die genaue Uhrzeit hängt vom Verlauf des Tages ab.

Laufen (Sprint)

- ☞ Material: Stoppuhr, Start- und Zielmarkierung
50m und 75m abmessen; Startsignal geben; Zeit stoppen und die Zeit auf Hundertstel genau (zwei Nachkommastellen, z.B. 00:08:22) eintragen
- ☞ Die C-Schüler*innen und jüngere Kinder laufen 50m. Alle Älteren (B-Schüler*innen, A-Schüler*innen und Ältere) laufen 75m.
- ☞ Alle Teilnehmenden laufen mit Schuhen, nicht barfuß!
- ☞ Tipp: lasst mehrere Kinder gleichzeitig laufen. Das erhöht die Motivation und führt häufig zu besseren Zeiten!

Springen (Weitsprung)

- ☞ Material: Weitsprunggrube, Maßband, Hake
- ☞ Alle Teilnehmenden haben drei Versuche - ohne Probesprung. Gemessen wird cm genau (z.B. 3,64 m),
- ☞ Messpunkt: hintere Ferse (bzw. immer das hinterste Körperteil, falls man z.B. nach hinten fällt und sich mit der Hand abstützt, zählt die Hand). Bei Übertritt ist der Sprung ungültig und wird nicht gemessen.
- ☞ Bei Absprung vor dem Balken ist der Sprung gültig, allerdings wird von der vorderen Kante des Balkens gemessen.

Werfen (Ballwurf)

- ☞ Material: 200g Schlagball / Wurfball, Startlinie, Maßband, Hütchen / Markierungen
- ☞ Startlinie festlegen; in 5m-Abständen die Weiten abmessen und mit Hütchen markieren (um die Entfernungen später genauer messen zu können)
- ☞ Jede*r Teilnehmende hat einen Probewurf und 3 Versuche eine möglichst große Weite zu erzielen. Das Ergebnis des weitesten Wurfes wird auf den Meter genau als Ergebnis gewertet (z.B. 23 m)

1. b) FAIReint-Challenge

ScheersBergsteigen

- ☞ Wie oft schaffen wir es, gemeinsam den Scheersberg hochzulaufen?
- ☞ Für die Strecke vom Lagerleitungszelt unten im Lager bis oben zum Ende der Treppe braucht man 160 Schritte. Symbolisch wandeln wir das in 160 Stufen um.
- ☞ Jeder kann also die heimische Treppe zu Hause oder eine Treppe auf dem Sportplatz o.ä. laufen und die Stufen zählen.
- ☞ Wenn wir z.B. insgesamt 1600 Stufen laufen, haben wir es zusammen geschafft, 10x den Scheersberg hochzulaufen. Wir hoffen natürlich, dass wir den Rekord vom letzten Jahr noch toppen können und dieses Jahr 1921 Mal den Scheersberg besteigen!

2. Völkerball

- ☞ Das größte Völkerballturnier Norddeutschlands startet in eine neue Runde. Auch wenn wir uns in diesem Jahr noch nicht alle auf dem Scheersberg sehen, wollen wir dennoch Norddeutschlands größtes Völkerballturnier im ganzen Kreisgebiet feiern!
- ☞ Eine Völkerballmannschaft besteht aus 8 Spieler*innen (7 Feldspieler*innen und einem Torwart).
- ☞ In welcher Konstellation die Turniere gespielt werden, hängt davon ab, wer am Aktionstag teilnimmt. Wenn möglich spielen wir in den gewohnten Altersklassen (A-C), jeweils für Jungs und für Mädchen

getrennt. Wenn allerdings keine vollständigen Mannschaften zusammenkommen, wird vor Ort entschieden, ob SG's gebildet werden oder Mix-Turniere stattfinden.

- 🏸 Der Spielplan wird vor Ort erstellt, wenn alle Teilnehmenden vor Ort sind. Das Völkerballturnier findet daher am Nachmittag statt, sodass vormittags in Ruhe die Pläne erstellt werden können.
- 🏸 Es gelten die Scheersbergfest-Völkerballregeln (siehe "Völkerballregeln" am Ende dieser Datei).
- 🏸 Jede teilnehmende Mannschaft ist verpflichtet, eine betreuende Person als Schiedsrichter*in zu stellen. In der Regel pfeifen also die Betreuer*innen der Mannschaften auch die Spiele ihrer Gruppe.
- 🏸 Es werden Felder mit folgenden Maßen gekreidet: 15x8m.
- 🏸 Gespielt wird wie gewohnt mit Beachvolleybällen. Wenn die Vereine selbst welche haben, werden diese genutzt. Ansonsten besorgt das Team FAIReint die benötigten Bälle.
- 🏸 Alle Betreuer*innen bringen Kugelschreiber und Pfeifen selbst mit.
- 🏸 Die Turnierleitung stellt die Spielpläne zur Verfügung.
- 🏸 Die Siegerteams bekommen Medaillen und Erdbeeren. Diese werden vom Team FAIReint organisiert.

3. Vereinspakete

- 🏸 Die **Sportjugend bringt** zu jedem Standort ein **Paket** mit Festivalbändern, Aufklebern, Scheersbergfest-Merchandise für die Betreuer*innen, Stiften und Laufzetteln. Wir halten dazu rechtzeitig Rücksprache mit euch.
- 🏸 Im letzten Jahr haben die meisten Vereine ein **Scheersbergfest-Banner** von uns bekommen, das auf dem eigenen Sportplatz aufgehängt werden kann. Falls noch jemand ein Banner braucht, meldet euch gerne!

4. Ideen für zusätzliches Programm der Vereine (Ideensammlung der Vorbereitungen 2021 und 2022)

- 🏸 Kreativzelt (Ausmalbilder FAIRbär können beim Team FAIReint angefordert werden!)
- 🏸 Staffellauf
- 🏸 Tauziehen
- 🏸 Lagerhochzeit (Urkunde als Download in der App)
- 🏸 Kreativzelt (Ausmalbilder FAIRbär können beim Team FAIReint angefordert werden!)
- 🏸 Wikingerschach
- 🏸 Familientauziehen / extra Disziplinen für Familien einbauen
- 🏸 Ostfriesenolympiade (Stifte kacken, Sackhüpfen etc.)
- 🏸 Motorikdisziplinen
- 🏸 Parcours
- 🏸 Schnick Schnack Schnuck Turnier
- 🏸 Biathlon
- 🏸 Online Disziplinen: Puzzles, Activity, Tabu, Quiz
- 🏸 Sportabzeichenabnahme
- 🏸 Essen / Kiosk?
- 🏸 Scheersburger
- 🏸 Spielepool
- 🏸 Abendprogramm (Disco)
- 🏸 Lagerfeuer (Stockbrot)
- 🏸 Schlagrufe

4. Nice to know

- 📌 **Lagertänze:** Es gibt einen Tanz zu "Wir sind das Scheersbergfest" und einen zu "Crazy for You" (David Hasselhoff). Von beiden Tänzen findet ihr ein Video auf unserem **YouTube Kanal "Scheersbergfest - digital FAIReint"**. Hier findet ihr auch andere Videos aus den letzten Jahren.
- 📌 Offizielle **Scheersbergfest-Playlist** auf Spotify:
(https://open.spotify.com/playlist/6zwEirSm5EZ28riaxowvWi?si=K8khT-FESF22F3RqIP4Ag&utm_source=copy-link)
- 📌 Vereine, die **Unterstützung (z.B. in Form von zusätzlichen Helfer*innen) oder Materialien** benötigen, können ihre Anfragen gerne in der Vereinsverantwortlichen WhatsApp-Gruppe stellen oder die Projektgruppe Scheersbergfest der Sportjugend fragen. Es wird ein Aktionsteam geben, das euch bei Bedarf auf den Sportplätzen unterstützen kann.
- 📌 Einen **Presse-/Werbetext** findet ihr auf unserer Homepage www.scheersbergfest.de. Diesen könnt ihr gerne übernehmen oder als Grundlage für eure Werbung nutzen.

WhatsApp-Gruppe

Um euch wichtige und kurzfristige Informationen zukommen zu lassen, gibt es eine WhatsApp-Gruppe mit allen Vereinsverantwortlichen. Falls ihr da noch nicht drin seid, schickt dazu bitte eine kurze Nachricht mit eurer Nummer (ggf. ein*e Vertreter*in) an Kerstin Ritter (0160/91937647).

Sportjugend Schleswig-Flensburg

Kerstin Ritter

mobil: 0160 / 91 93 76 47

E-Mail: scheersbergfest@sportjugendsl-fl.de

www.scheersbergfest.de

Vorschlag für eine Anmeldebestätigung an die Eltern der teilnehmenden Kinder

Ihr könnt den Text so anpassen, wie er für eure Vereinsaktion sinnvoll ist!

Liebe Kinder, liebe Eltern, liebe Erziehungsberechtigte,

wir freuen uns, dass ihr am Scheersbergfest-Aktionstag am 25.06.2022 teilnehmen wollt. Aufgrund der aktuellen Situation, müssen wir bei der Durchführung dieser Veranstaltung auf einiges achten. Wir bitten euch daher, um eure Unterstützung, damit wir das Infektionsrisiko so gering wie möglich halten:

- Wenn ihr auf den Sportplatz kommt, bekommt ihr einen Laufzettel von uns. Dort tragt ihr zunächst euren Namen, eure Adresse und eure Telefonnummer ein.
- Wir haben euch den Laufzettel angehängt, sodass ihr ihn auch schon ausgefüllt mit zum Sportplatz nehmen könnt, falls ihr eure Daten nicht im Kopf habt.
- Zudem bitten wir euch, einen Nachweis über einen tagesaktuellen Corona-Schnelltest mitzubringen.

Wir starten um 10.00 Uhr auf dem Sportplatz in (...) mit dem sogenannten Wimpelwettkampf (Laufen, Springen, Werfen). Ab dem frühen Nachmittag wird ein Völkerballturnier stattfinden. Das Ende der Veranstaltung ist gegen 17.00 Uhr geplant.

Bitte denkt daran, etwas zu Essen und ausreichend zu Trinken mitzubringen. Ihr könnt aber auch vor Ort für kleines Geld etwas kaufen.

Mit der Anmeldung erklärt ihr euch damit einverstanden, dass Fotos (ohne Nennung von Namen) von den Aktionen zum Scheersbergfest gemacht werden und auf www.scheersbergfest.de und öffentlichkeitswirksam in anderen Medien (z.B. Zeitung, Instagram, Facebook) veröffentlicht werden.

Wer damit nicht einverstanden ist, muss dies explizit benennen! Jeder Verein entscheidet dann selbst, inwieweit eine Teilnahme des Kindes möglich ist.

Für die Teilnahme am Scheersbergfest ist es notwendig, dass der Name und das Geburtsdatum der Teilnehmenden erfasst und digital gespeichert werden. Auch dies bestätigt ihr mit eurer Anmeldung.

Das Online-Programm

Das ganze Wochenende wird es **Videos und Fotos online** geben. Es gibt einen **YouTube Kanal "Scheersbergfest - digital FAIReint"**, über den viele Videos (auch aus den letzten Jahren) zu sehen sind. Zusätzlich werden die Videos und Fotos über die **Facebook- und Instagram-Seite des Scheersbergfestes** veröffentlicht. Auch auf der **Homepage (www.scheersbergfest.de)** gibt es laufend Informationen zum Fest.

Auch Fotos und Videos, die von den Vereinen, einzelnen Teilnehmenden oder Mitgliedern des FAIReint-Teams an die Projektgruppe geschickt werden, werden über die Social Media Kanäle veröffentlicht.

Hier gilt: Wer etwas schickt, erklärt sich damit einverstanden, dass das Material veröffentlicht wird.



Laufzettel

Verein

Vorname

Nachname

Geburtsdatum

Adresse (Straße, PLZ, Ort)

Telefonnummer

(der/des Erziehungsberechtigten)

Wimpelwettkampf

Sprint

Sekunden

Weitsprung

Meter

Ballwurf

Meter

FAIReint-Challenge

ScheersBergsteigen

Stufen



Völkerball-Regeln

- 1) Eine Mannschaft besteht aus 7 Feldspielern und 1 Torwartspieler. Es ist erlaubt, mit 6 Feldspielern anzutreten. Der Erstgetroffene hat 2 „Leben“. Tritt eine Mannschaft mit nur 5 Feldspielern an, darf nur 1 Leben ersetzt werden (nur der Erstgetroffene hat 2 „Leben“). **Es gibt zudem eine Spielerbörse.** Nicht erlaubt ist es, mehr als 8 Spieler einzusetzen (Auswechselspieler). Das Wechseln innerhalb einer Mannschaft, ist nach jedem Satz möglich. **Das Wechseln von Spielern zwischen den Mannschaften eines Vereins ist nicht möglich und führt zur Disqualifikation der Mannschaften.**
- 2) Vor Spielbeginn wird der Ballbesitz ausgelost. Zu Beginn des 2. Satzes hat die Verlierermannschaft den Ball und vor dem dritten Satz wird erneut ausgelost.
- 3) Zum Spielbeginn herrscht das Prinzip: 1. Ball geht rüber, 2. Ball kehrt wieder und dritter Ball backt. Dabei darf der 1. und der 2. Ball von der gegnerischen Mannschaft abgefangen werden!
- 4) Sowohl Jungen als auch Mädchen spielen mit einem Volleyball. „Schleudern“ als Wurftechnik ist nicht zugelassen
- 5) Sieger ist, wer zuerst 2 Sätze gewonnen hat. Bei Gleichstand in den Sätzen wird ein dritter Satz gespielt. Der Sieger gewinnt mit 2:0 Sätzen= 2:0 Punkten oder 2:1 Sätzen = 2:1 Punkten.
- 6) Ein Satz ist beendet, wenn alle Feldspieler (je 1 Leben) und der Torwart (3 Leben) abgeworfen worden sind. Ein Satz dauert nicht länger als 10 Minuten. Bei gleicher Anzahl von Leben auf beiden Seiten entscheidet der nächste Treffer. Die Anzahl von Leben auf dem Spielfeld nach Ende der Sätze wird im Ergebnis nicht aufgeführt.
- 7) Wird ein Spieler vom Ball getroffen, verliert er sein Leben. Zusätzlich gelten folgende Regeln:
 - **Kopftreffer sind reguläre Treffer**
 - Ball-Bodenkontakt vor einem Treffer gilt als nicht getroffen
 - direktes Fangen des Balles von einem Mitspieler oder einem Gegenspieler nach Treffen eines anderen Spielers führt nicht zum Verlust des Lebens des Erstgetroffenen
 - Doppeltreffer von 2 Spielern ohne Ball-Bodenkontakt führt zum Verlust des Lebens des Erstgetroffenen
- 8) **Das Werfen des Balles von den Seitenlinien ins Feld ist nicht erlaubt.**
- 9) **Die Linien gehören in voller Breite zum Spielfeld.** Das Übertreten der Spielfeld-Linien eines Spielers, führt zum Ballverlust, wenn seine Mannschaft im Ballbesitz ist. Ohne Ballbesitz, scheidet der Spieler, der die Linie übertreten hat, aus. Berührt der Torwart, oder ein anderer Spieler im Angaberaum, beim Fangen oder Werfen die Grundlinie, geht der Ball an die gegnerische Mannschaft.
- 10) **Ausball ist**, wenn der Ball in vollem Umfang eine Seitenauslinie überschritten und den Boden berührt hat. Die Mannschaft, die den Ball zuletzt berührt hat, muss den Ball dem Gegner übergeben. Überschreitet der Ball während des Zuspiels die Seitenauslinie und kann ohne Bodenberührung von einer im Mannschaftsfeld oder im Angaberaum befindlichen SpielerInnen gefangen werden, so ist das kein Ausball.
- 11) Der **Rückraum** befindet sich hinter jedem Spielfeld und besteht aus dem **Angabe-** und **Wurfraum.** Der Rückraum wird seitlich, durch über die Grundlinie hinaus verlängerte Seitenlinien begrenzt. Im Rückraum dürfen sich nur der Torwart und die abgebackten SpielerInnen aufhalten. Die Zuschauer und

Auswechselfspieler müssen einen Abstand von mind. 4 m zur Grundlinie einhalten.

- 12) Spielt eine Mannschaft offensichtlich auf Zeit, so verliert sie den Ball an die andere Mannschaft (Schiedsrichterentscheidungen sind nicht anfechtbar).
- 13) Um die Flugbahn/Rollbahn des Balles nicht zu stören, sollten die Zuschauer einen Mindestabstand von 4 Metern zu den Spielfeld-Linien einhalten. Wird der Ball dennoch aufgehalten oder umgelenkt, entscheidet der Schiedsrichter welche Mannschaft den Ball bekommt.
- 14) Auf Wunsch des Schiedsrichters können übereifrige Betreuer und Zuschauer auf die gegenüberliegende Seite gewiesen werden. Bitte auch die Turnierleitung informieren. **Schiedsrichterentscheidungen sind Tatsachenentscheidungen und nicht anfechtbar!!!** Jedes Spiel kann auch von zwei Schiedsrichtern bzw. von einem Schiedsrichter und einem Linienrichter geleitet werden.
- 15) Bei den Viertelfinal-, Halbfinal- und Finalspielen werden die Schiedsrichter von der Turnierleitung gesetzt. Hier müssen die Vereine darauf achten, ob sie einen Schiedsrichter stellen müssen. Die Viertelfinalspiele werden von 2. Schiedsrichter und die Halb- und Finalspiele von 2. Schiedsrichtern und 2. Linienrichtern geleitet.
- 16) Bei gleicher Anzahl von Sätzen und Punkten zweier Mannschaften nach Abschluss einer Runde (Vor-, Zwischen-, Endrunde) wird ein Entscheidungssatz um den Einzug in die nächste Runde gespielt.
- 17) Es kann barfuß oder in Turnschuhen gespielt werden, Bolzer oder Turnschuhe mit Spikes sind nicht erlaubt.
- 18) Setzt eine Mannschaft zu alte SpielerInnen ein, so wird dies als grobe Unsportlichkeit gewertet und die Mannschaft disqualifiziert. Die Betreuer müssen auf die Einhaltung der Jahrgänge achten.